

1 foja 276

2 macacoyan, que es en la parte, junto donde pusieron la primera cruz, a la parte  
3 del valle de Atlixucan y que parecía que había resonido, y los traslados figura  
4 dos del Tzoncoztli tenían en guarda los que ayunaban un año, y los llamados  
5 de los hermanos Tzoncoz, y los que hubieren de ayunar un año, van a traer  
6 las cabelleras, de cabellos rubios, que los tiene a cargo el mayordomo de Cue  
7 tlaxtan, y al tiempo de los ayunos lo ponen debajo de sus almohadas, cuando  
8 descansan a dormir, y tienen una lumbrera, adonde duermen los tales ayu  
9 nadores: entonces el abusión o Demonio les silva por su nombre y le llama:  
10 ¿Es posible que tanto duermes, sabiendo que has de tener cuidado de velar? Mal  
11 lo haces, levántate: y así como se levantó, dijole: mira estos veladores que  
12 velan al Tzocoztli, y estaban los veladores roncando: dijole el bulto o visión,  
13 ven acá, mira cual está Moctezuma, ¿Cuál es su pretensión? Maldita la ver  
14 güenza que tiene, ¿Que han de decir de él todos los pueblos que están a la redon  
15 da de este Imperio? ¿Qué dirán ahora nuestros enemigos de noso  
16 tros, y de Moctezuma? Más en especial los de Huexotzinco, Cholula, Tlax  
17 cala, Tliluhquitepec, Meztitlán, Mechoacan, y Yopitzinco, es muy grande  
18 afrenta y vergüenza, pues ha de ver, y suceder, y venir sobre él, lo que ven  
19 drá, que presto será, que está prometido, y se ha de cumplir, que no puede  
20 ser menos, ni ser revocado; y que allá adonde quiere ir, no es posible que  
21 él allá vaya, que a eso me envía acá el señor de los aires, tierra, mar,  
22 ríos, montes, para darle este aviso, que a esto le vino a atajar a Huemac, que  
23 acá no llegase, porque luego que me vio se volvió. Habiendo oído el mandato de  
24 Dios que sustenta el cielo y la tierra, y todo el mundo, dadle aviso se esto, que  
25 se vaya a su casa, que no cure de importunar a Huemac, que es imposible; y  
26 con esto id allá, y se lo tratad, que luego al instante se vuelva a su casa, y luego se