

あそんで ほってん 発展! 

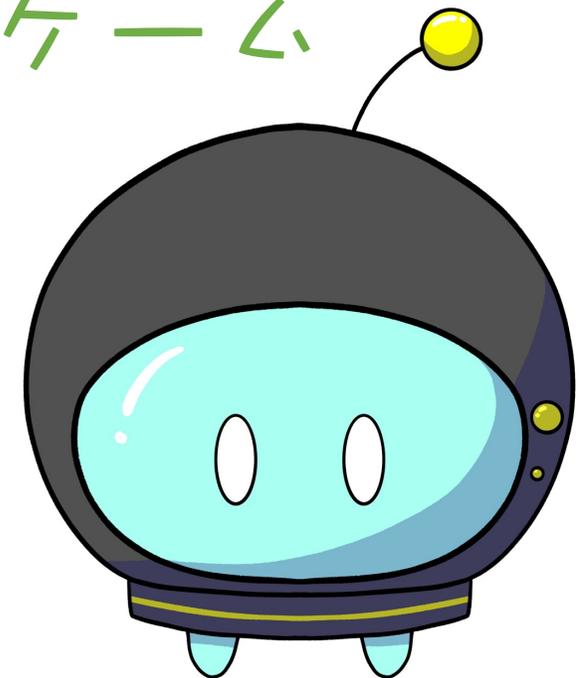
メソッドシマ



あそんで発展！メットしていいとは？

小学生－中学生がSDG同士の繋がり
について学ぶことを目的とした
教育用シミュレーションゲーム

この企画が達成に寄与するSDG



今回のテーマに至った理由

SDGsとは **全て**の目標を **同時に**
達成していかなくてはならないもの！

- SDGsが流行中！
- 環境だけ、平等だけを進めていいの？

プランの詳細な内容

プレイヤーの行動によって
街の様子が変化するゲーム



プランの強み 1

街の変化とストーリーから SDGsの重要性を学ぶ

- 暮らしの中に出てくる**選択肢**
- **SDGs**に関するミニゲーム



プレイヤーの選択によって街が崩壊する可能性も？！

プランの強み 1

木こりとして木を切るミニゲーム



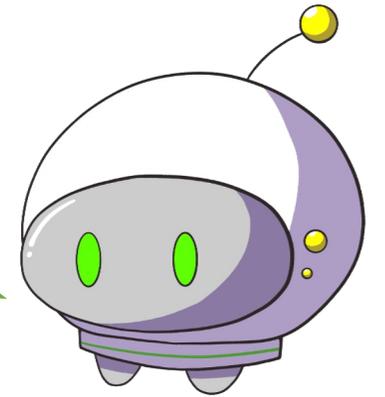
木を過剰に切る→メットしていの環境が悪化
木を十分に切らない→メットしていが発展できない

ストーリー上の選択肢

今日はジェット機
使って最高に、クールに、
お出かけしようかな～...

電車の方が良いんじゃない？

いいと思うよ！！



下の選択肢を選ぶとメットしていの
環境悪化につながる

難易度の変化から SDGs 同士の繋がりを学ぶ

メットしていの環境が悪くなると
ミニゲームが難しくなる？！

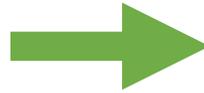


プランの強み 2



一つ目の木を切るミニゲームで
木をたくさん切った！

森林の減少が生じ、環境が悪くなる



二つ目は魚を釣るミニゲーム！
発展に必要な分は獲りたいけど…

土砂の影響で海の魚が少なくなっていて
必要な量を釣ることが難しい

プレイヤーに試行錯誤させる設計



アクションプランが及ぼす影響

変化する人

『遊んで発展！メットしてい』を遊んだ人

ターゲットユーザー：小学生～中学生

どのような効果があるか

- SDGsの重要性とSDG同士の繋がりを知る。
- SDGsの達成に意欲的になる

現在の活動

『あそんで発展！メットしてい』の開発を行っています！



今後の持続性

持続的なゲームのアップデート

- 達成に寄与できていないSDGに関するミニゲームの追加
- キャラクター・ストーリー等の追加でより身近なSDGの要素を追加
例：中世的なキャラで差別問題を表現
- 既存のミニゲームの**新要素**の追加
例：木を切るミニゲームに植林機能を追加

ご視聴ありがとうございました！

植物
2022
プロジェクト